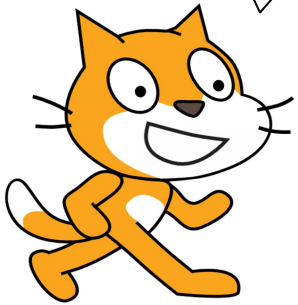
FORMAZIONE ZANICHELLI

Primi passi nel CODING con SCRATCH



Guzman Tierno

FORMAZIONE ZANICHELLI

Che cosa faremo oggi?

1. COSA, COME E PERCHE' SCRATCH?
2. DISEGNI DI POLIGONI CON SCRATCH
3. ALTRI COMANDI DI SCRATCH

FORMAZIONE ZANICHELLI

Cosa, Perché e Come

- **Cos'è Scratch?**

  Scratch è un linguaggio di programmazione a blocchi

- **Perché Scratch?**

  Facile, molto diffuso, ben curato, concreto, ...

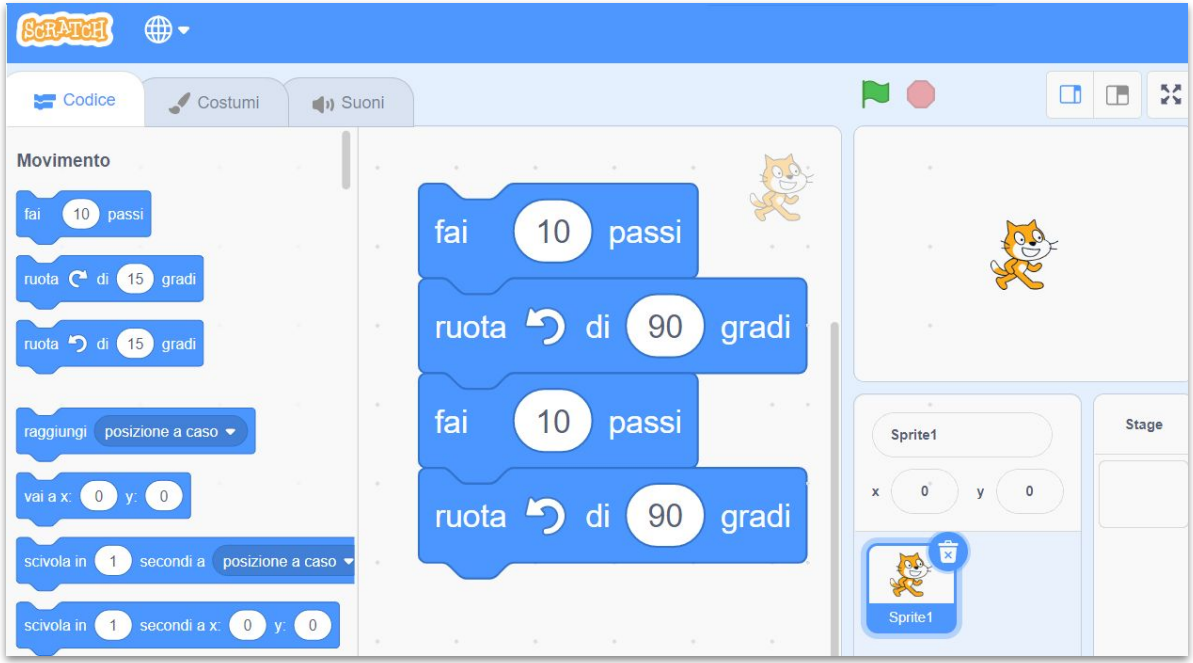
- **Come faccio per usare Scratch?**

  Iniziare è facilissimo, vediamo insieme

FORMAZIONE ZANICHELLI

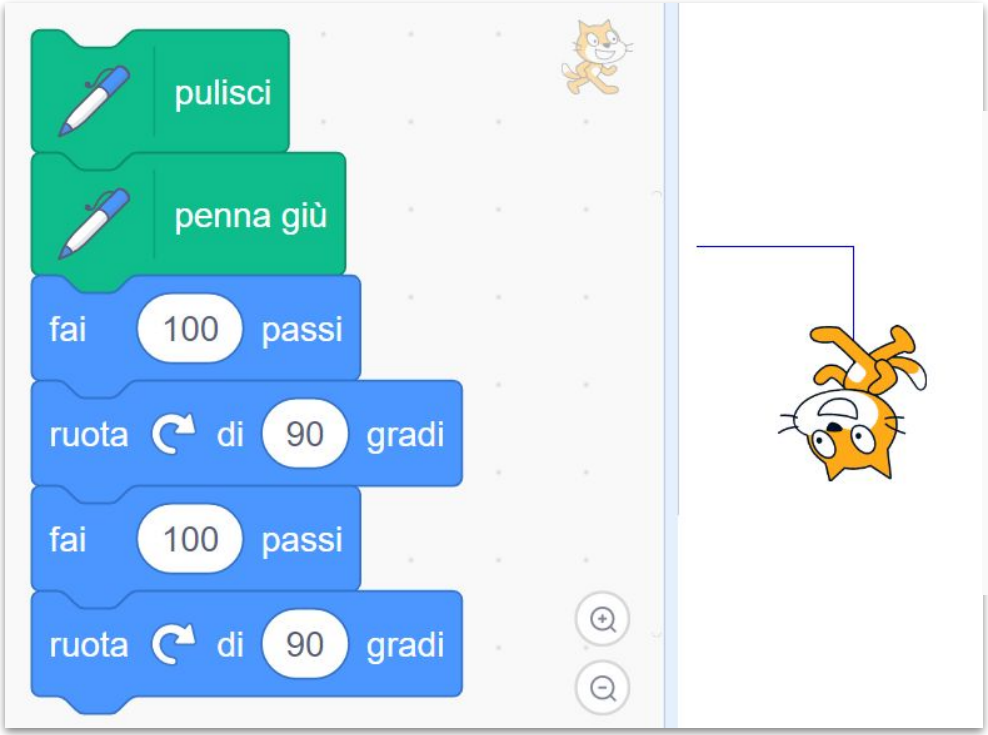
Iniziare è facile: proviamo insieme

scratch.mit.edu



FORMAZIONE ZANICHELLI

Attiviamo la penna



FORMAZIONE ZANICHELLI

COSA FA QUESTO PROGRAMMA?

1. Disegna una scala

2. Disegna un segmento di 400 pixel

3. Disegna un quadrato

4. Disegna un cerchio diviso in quattro parti

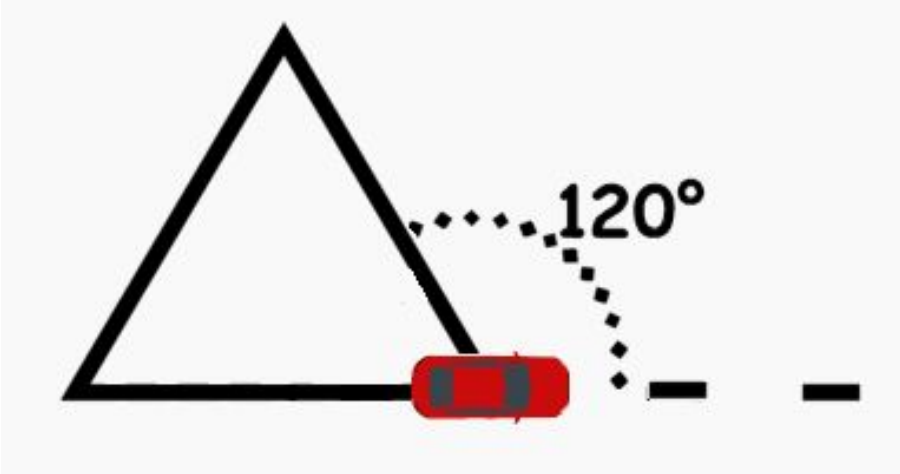
FORMAZIONE ZANICHELLI

Che numero devi mettere nell'ovale rosso per fare in modo che il programma disegni un triangolo equilatero?

1. 30
2. 60
3. 72
4. 120

FORMAZIONE ZANICHELLI

Non me l'aspettavo. Vediamo perché.



Questo angolo si chiama angolo esterno o di sterzo
Per disegnare un pentagono devi usare l'angolo 360/5 gradi.

FORMAZIONE ZANICHELLI

COSA FA QUESTO PROGRAMMA?

1. Disegna una scala
2. Disegna una croce
3. Disegna un quadrato
4. Disegna un cerchio

FORMAZIONE ZANICHELLI

COSA FA QUESTO PROGRAMMA?

1. Disegna un poligono con 360 lati

2. Disegna una stella con 360 punte

3. Disegna un segmento lungo 360 passi

4. Disegna un cerchio perfetto

FORMAZIONE ZANICHELLI

CHE DISEGNO VERRA'?

1. Un rettangolo
2. Una griglia 2x2
3. Una croce
4. Una H

FORMAZIONE ZANICHELLI

Altri comandi: Colori e Spessori

Questo programma disegna tanti quadrati colorati.

Proviamo anche a cambiare il numero di gradi.
Per esempio: 142°

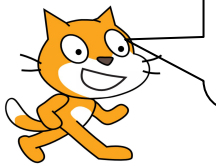
FORMAZIONE ZANICHELLI

Cosa abbiamo visto?

Abbiamo visto alcuni comandi di Scratch
e come comporre comandi

Abbiamo scritto programmi per disegnare poligoni colorati che hanno a che vedere con la matematica e sono divertenti.

FORMAZIONE ZANICHELLI



Aspetti Tecnici e Domande Frequenti

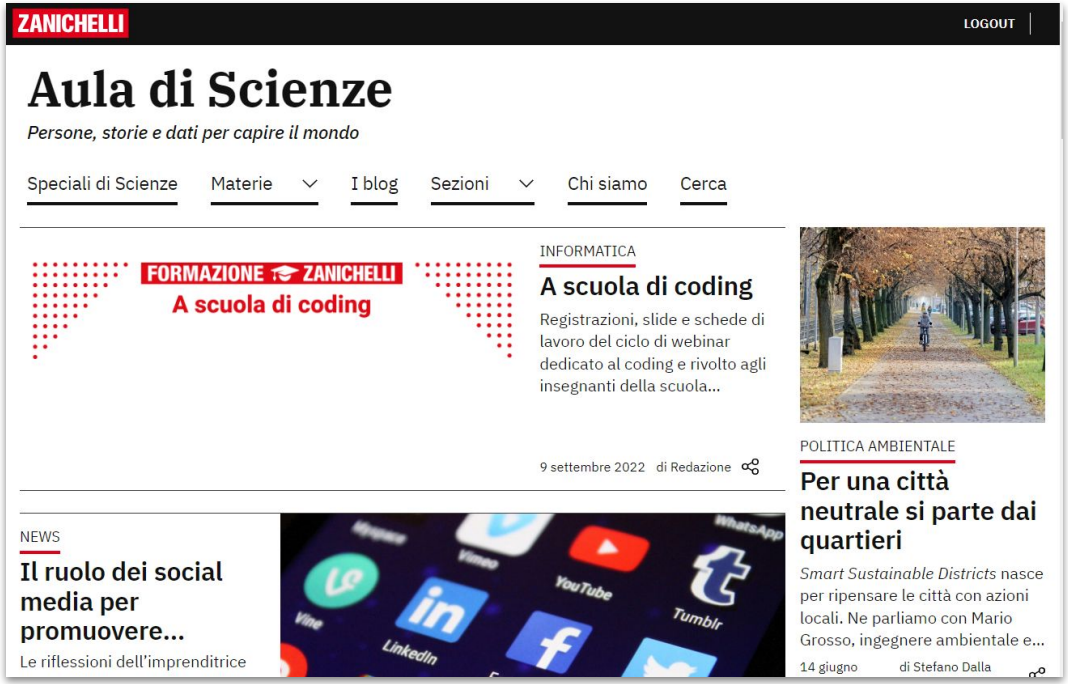
- La mail serve solo per **creare gli account** e puoi creare più account con la stessa mail.
- Non ci sono le classi ma puoi **“seguire”** i ragazzi.
- Se hai un account puoi salvare i **progetti online**. Altrimenti puoi **salvare sul tuo computer** (o tablet o smart-phone)
- Scratch 2.0 offre la **versione desktop**. Scratch 3.0 è solo online.

FORMAZIONE
ZANICHELLI

Grazie della partecipazione!

Troverai disponibili
queste slides e
le **schede di lavoro**
per esercitarti ancora o
per usarle con la classe.

FORMAZIONE
ZANICHELLI



https://aulascienze.scuola.zanichelli.it/multimedia-scienze/come-te-lo-spiego-scienze/a-scuola-di-coding